



ලමැසුටෙලි, "ස්ටාර් වෝස්" පිළිබඳ අතිශය කනස්සල්ලෙන් පසුවන්නෙකි. "පසුව පැමිණි විනුපට ද, මුල් විනුපට තරම් සාර්ථක වුවා නම්" යැයි ඔහු අපේක්ෂා කළාය යන්න ඉන් අදහස් නොවේ. එසේ නම්, ඒ "Jedi" ඇසිදිසියෙහි වර්තවලට යොදාගත් ආලෝක කදම්බ මඟින් මවන ත්‍රිමානරූප පිළිබඳයි. "එය හරියටම "Princess Leia's pleading for help" හි "R2-D2" ව්‍යාපෘති අයුරුමයි. එම රූප සැකසුම් අපේක්ෂණය අතිශය උසස්" ඔහු තැනිගැන්මෙන් යුතුව පවසයි. "මෙය කර්මාන්තයේ කඩාවැටීමක්."

ත්‍රිමානකරණයේ අරුමය

ඒ ත්‍රිමානරූප (3-D) කර්මාන්තයයි. බොහෝ දෙනා සිතනුයේ එය විඩියෝ තිර මතට පැමිණේදී සිහින් සහ පැතලිවීම වඩාත් උචිත බවය. මැසුටෙලි සේවය කරන, තෝටෝක් හි "Light Space Technologies" ඇතුළු බොහෝ පර්යේෂණ කණ්ඩායම් දැන් සටන්වැද සිටින්නේ රූපවාහිනියට සහ සෙසු විඩියෝ ප්‍රදර්ශකවලට 3-D කාක්ෂණය හඳුන්වාදීමටයි. මෙහිලා වූ

ප්‍රධාන ගැටලුව ඔවුනට තවමත් "R2-D2" සමග තරග වැදීමට නොහැකි වීමයි. එහෙත්, සිහින් වායු ධාරාවක් මෙන් දිස්වන කදම්බයක් තුළට 3-D වටවල රූප ඇතුළු කිරීමට තරම් පුදුම උපද-වන සුළු ප්‍රගමන අත් කර ගැනීමට ඔවුන් සමත්ව සිටී. වසර කීපයක් තුළදී මේ තව ප්‍රවණතා මහාමාර්ග, රැස්වීම්ශාලා වගේම ඇතැම් විට ඔබේ කුඩා කුටිය තුළට ද පැමිණීම ඇරඹෙනු ඇත. ටෙක්සාස් හි "Zebra Imaging" හි ප්‍රධාන විධායක නිලධාරී රොබින් කර්ල් පවසන්නේ, මේ මගින්, විනෝදස්වාදය ලැබීම මුළුමනින් ම වෙනස් මගකට පිවි-සෙනු ඇති බවය. "අප ජීවත්වන්නේ ත්‍රිමානරූපි (3-D)

ලෝකයේ, ඒත් රූපවාහිනිය සහ විනුපට ද්විමානරූපිව (2-D) හෝ තැරඹීමට අපට තවමත් නොහැකි වී තිබෙනවා" ඔහු තවදුරටත් පවසයි. සැබෑ ත්‍රිමානරූප ලබාගැනීමට තම්, ඔබේ දෑස් තනි තනිව දෘෂ්‍ය වශයෙන් වෙනස් රූප දැකිය යුතුය. සම්ප්‍රදායානුකූල ත්‍රිමානරූපවලදී, රූප දෙකම සැලසුම්කර තිබෙන්නේ, එක මත එක පිහිටි ආකාර-යට ය. මෙහිදී ප්ලාස්ටික් කණ්ණාඩි යුග-ලක් ඔබට අවශ්‍ය වන්නේ එබැවිනි. එහි එක් එක් කාචය මගින් රූප පෙරා වෙන්-කර ඔබේ දෑස්ටියට ලබා දේ. තවමු රටාවේ ත්‍රිමානරූපි විඩියෝ ප්‍රදර්ශක SHARP හා PHILIPS වෙළෙඳ නාම යටතේ ලබාගත හැකිය. ඒ ඩොලර් 1,500 වැනි මුදලට ය.

මෙහිදී තීරය සඳහා, විදුරු වෙනුවට වෙනත් උපක්‍රමයක්, ඔවුන් යොදාගෙන තිබේ. මෙහිදී තීරයේ පටි ආකාරයට එක්-තැන් කළ විවිධ රූප, විශේෂිත ආලේපන හා ෆිල්ටර යොදා ගනිමින් ගොඩනැගූ තීරය මගින්, එක් එක් ඇසට, එකිනෙකට වෙනස් වූ පටි කට්ටල වශයෙන් දැකීමට සැලැස්වේ.

මෙවැනි තීර නිෂ්පාදනය වඩාත් පහසු අතර, ජපානයේ අලෙවි වූ ලැප්ටොප් පරිගණක හා ජංගම දුරකථනවල පවා දැකිය හැකි විය. නමුත් ඒවාට එක්තරා අත්දැකීමේ සුවිශාල පසුබෑමක් ද විය. එනම් ක්‍රීමාන රූප එකලස් කිරීමට යැමේදී ඇස් හා මොළය අධික ලෙස වෙහෙසීමෙන් හිසරදය, කරකැවිල්ල, වමනය වැනි ලක්ෂණ මතු විය හැකි වීමය.

විශිෂ්ට මට්ටමේ 3-D ප්‍රදර්ශකයක් කිසිවිටෙක ඇස් රැවටීමක් සිදු නොකරයි. එහි රූප සත්‍ය ලෙසම මුඛ අවකාශයම පුරවාලයි. Minority Report චිත්‍රපටය ඊට නිදසුනකි. එබැවින්, නරඹන්නා දෙසට හා ඉවතට රූප යොමු කරවීම සඳහා වලනය වන හෝ බහු ආංගික පැනලි තිර සහිත, පරිමාණිත ප්‍රදර්ශක නිපදවීමට ඇතැම් සමාගම් පෙළඹී තිබේ.

තත්ත්වකාර ක්‍රමවලදී, නිදසුනක් ලෙස බර්ලින්ටන් හා මැසාචුසෙට්ස්වල තත්ත්ව-රයට පහළොස්වරක කැරකෙන තීරයක් යොදා ගනී. මේ අතර එකිනෙකට වෙනස් ප්‍රදර්ශන 200 කට අධික රූප සංඛ්‍යාවක් තීරය මත මට්ටම් ප්‍රක්ෂේපන යන්ත්‍රය මගින් ආලෝකය විමෝචනය කෙරේ.

තැරඹිය හැකි තරම් වේගයෙන් තීරය කැරකැවීම නිසා, හරියටම අවකාශයේ පාවෙමින් මෙන් පෙනෙන්නට තිබෙන ක්‍රීමාන වස්තුවක් නිර්මාණය කර ගැනීමට, නරඹන්නාගේ මොළය මගින් වෙනස් වූ දර්ශන එක්තැන් කර සම්බන්ධ කරගනු ලැබේ. මේ මගින් පැනලි තිර මගින් ඇතිවන අපහසුව මඟැරෙනු ඇත.

"Light Space" සමාගම ද වෙනස් වූ උපක්‍රම යොදා ගනී. ඔවුන්ගේ ප්‍රදර්ශක, වෙනස් වූ තුනී තීර 20 ක් එකක් ඉදිරිපස එකක් වන සේ ස්ථානගත කිරීමෙන් සෑදෙන අතර, ක්‍රමයෙන් ආලෝකය විමෝචනය කිරීමෙන් ඒ එක එකක් මත රූප ඇති කෙරේ. ඒ අනුව ඉතා සියුම් ලෙස සම්පූර්ණ ක්‍රීමාන රූපයම ගොඩනැගේ.

"අපේ ප්‍රදර්ශක පෑය 10 ක් වුවත් නරඹන්නා ඔබට පුළුවන්. වමනය දමන බැග් ආදියත් තොරව" සමාගමෙහි වෙළෙඳ කටයුතු ප්‍රවර්ධන නිලධාරී මැසුවෙලි පවසයි. එය විධියේ ක්‍රීඩාවලට ඇබ්බැහි වූවන්ට සුබදයක පණිවුඩයකි. ඔවුන්ට

මෙහි අසුබ ආරංචිය නම්, Light Space සමාගමේ ප්‍රදර්ශක ඩොලර් 50,000 ක් වීමය. එහෙත්, සමාගමේ අපේක්ෂාව එය ඩොලර් 15,000 දක්වා පහත හෙළීමය. ක්‍රීමානරූපී ඉදිරිපත් කිරීමෙහි නවීනතම ක්‍රමය වූ, ආලෝක කදම්බ මඟින් ක්‍රීමාන රූ මැවීම හෙවත් හොලෝග්‍රෑෆ් ක්‍රමය සඳහා සමාගම් කීපයක් විශිෂ්ට ලෙස මඟ පාදාගෙන තිබේ. ඇස නොරවටන එකම 3-D ක්‍රමය හොලෝග්‍රෑෆ් ක්‍රමයයි. රූපයක කොටසින් කොටස එකතුවී එය මොළයේ දී තනි රූපයක් ලෙස ගොඩනැගෙනවා වෙනුවට, හොලෝග්‍රෑෆ් ක්‍රමයේදී සම්පූර්ණ රූපයම නිර්මාණය වේ.

දැනටමත්, පරිගණක හා විධියේ ක්‍රීඩා තෝරා ගැනීමට, ක්‍රීමානරූපී ලෙස ක්‍රියාත්මක විශාල පරාසයක් තිබේ.

මෙහි අසුබ ආරංචිය නම්, Light Space සමාගමේ ප්‍රදර්ශක ඩොලර් 50,000 ක් වීමය. එහෙත්, සමාගමේ අපේක්ෂාව එය ඩොලර් 15,000 දක්වා පහත හෙළීමය.

ක්‍රීමානරූපී ඉදිරිපත් කිරීමෙහි නවීනතම ක්‍රමය වූ, ආලෝක කදම්බ මඟින් ක්‍රීමාන රූ මැවීම හෙවත් හොලෝග්‍රෑෆ් ක්‍රමය සඳහා සමාගම් කීපයක් විශිෂ්ට ලෙස මඟ පාදාගෙන තිබේ. ඇස නොරවටන එකම 3-D ක්‍රමය හොලෝග්‍රෑෆ් ක්‍රමයයි.

රූපයක කොටසින් කොටස එකතුවී එය මොළයේ දී තනි රූපයක් ලෙස ගොඩනැගෙනවා වෙනුවට, හොලෝග්‍රෑෆ් ක්‍රමයේදී සම්පූර්ණ රූපයම නිර්මාණය කිරීම සිදු වේ. එවිට එය එක්වරම නියම රූපයක් ලෙස ඇස මත පතිත වේ. මෙවැනි රූපයක වටේ අවිඳිනවාක් මෙන් පාර්ශ්වික හා පසු

පෙනුම පවා තැරඹීමට අපට පුළුවන්. ඔබ නරඹන දෙය හරියටම ඔබ ඉදිරියේ ඇතුළුවාක් මෙන් මෙවිට දිස් වේ.

මෙහි ඇති අභියෝගයට නම්, පැනම් කිරණ අවහිර කරමින්ද, අනෙක්වා ශක්තිමත් කරමින්ද සැහැල්ලු කිරණ අපවර්තනය කරන තීරය මත, ඉතා සියුම් ලෙස, සුදුසු රටා ගොඩනැගීම ය. විධියේ ප්‍රදර්ශකවල යොදා ගැනීම සඳහා, මෙම රූප වඩාත් කුඩා හා සංකීර්ණ බවට ඔප්පු වී තිබේ. ඡායාරූපකරණ තැටි මත වූ නිශ්චල රූප සඳහා හොලෝග්‍රෑෆ් ක්‍රමය අතිශයින් සීමා කරනු ලැබේ.

Zebra Imaging සමාගම ඇමරිකානු හමුදාවට ඇති ගැටලු පිළිබඳව ද වෙහෙසෙමින් සිටී. ඔවුන්ගේ අපේක්ෂාව එහි අණදෙන නිලධාරීන්ට තාගරික භූ දර්ශක පිළිබඳ වේගවත් ක්‍රීමාන දර්ශන ලබා දීමය.

මෙතෙක් දැක ඇති සියලු වලන රූප ක්‍රමවලට වඩා වර්ණ විධියේ හොලෝග්‍රෑෆ් ක්‍රමය වඩාත් යථාර්ථවාදී බව පෙනේ. එම ක්‍රමය සම්පූර්ණ කර ගතවී ඇත්තේ වසර 4 කි. මූලික හඳුන්වාදීම තවමත් රාජ්‍ය අංශය සඳහා පමණක් පවතී.

නමුත් ප්‍රධාන විධායක නිලධාරී Curle පවසන්නේ එහි වියදම ක්‍රමයන් අඩුකිරීමට සමාගම සැලසුම් කරන බවයි. එහෙත්, පාරිභෝගිකයන්ට ඔරොත්තු දිය හැකි හොලෝග්‍රෑෆික විධියේවත් ලබා දීමට තවත් වසර කීපයක් ඇවෑම වනු ඇත.

මෙහිලා තව උපක්‍රම යොදා ගනිමින්, අවශ්‍ය තත්ත්ව ඉහළ තංවා වටිනාකම පහළ හෙළීමට සමාගම යත්ත දරයි.

පර්යේෂණාගාරයේ පාරිභෝගික ඉලෙක්ට්‍රොනික පර්යේෂණ වැඩසටහනේ අධ්‍යක්ෂ, කණ්ඩායම් නායක මයිකල් බෝව්, අනාවැකි පළ කරන්නේ මධ්‍යම ඡසප්පක හොලෝග්‍රෑෆික ප්‍රදර්ශකයක ප්‍රතිඵලය, නිශ්චිත පරිගණක මොනිටරයක ප්‍රමාණයෙන් යුක්ත විය හැකි අතර, එය ක්‍රියා කරනු ඇත්තේ යන්තමින් තවිකරණය වූ පොද්ගලික පරිගණකයක් සමඟ පමණි. එහි වටිනාකම ඩොලර් 500 - 10,000 අතර වනු ඇත.

ලබන වසරේ මුල් භාගයේ, ක්‍රියාකාරී මූලාකෘතියක් එළිදැක්වීමට කණ්ඩායම සූදානම් වේ. මිලට වසර හෝ දෙක තුළ එය නිෂ්පාදනයක් ලෙස එළි දැක්වීමේ හැකියාව ද ඒ සමඟ ම උද වනු ඇත. ඇත්තවශයෙන්ම, ක්‍රීඩා හැරුණු විට, වෙනත් 3-D නිර්මාණ තැරඹීමට එය වඩාත් සුදුසු නොවේ.

නිවිස්වික් ඇසුරෙහි ලෙලි